

合同编号：_____

政府采购合同

(服务类)

项目名称：_____ 法学实验教学系统虚拟仿真实验平台 _____

甲方：_____ 常州大学 _____

乙方：_____ 联通（江苏）产业互联网有限公司 _____

签订地：_____ 常州市 _____

签订日期：_____ 2022 年 10 月 _____



根据《中华人民共和国民法典》、《中华人民共和国政府采购法》等相关法律法规之规定及常州市政府采购中心采购编号为 常采公[2022]0194 号 采购文件及投标（响应）文件，按照平等、自愿、公平和诚实信用的原则，经甲乙双方协商一致，约定以下合同条款，以兹共同遵守、全面履行。

1.1 合同组成部分

下列文件为本合同的有效组成部分，对甲乙双方均具有法律约束力。如果下列文件内容出现不一致的情形，那么在保证按照采购文件确定事项的前提下，组成本合同的多个文件的优先适用顺序如下：

1.1.1 本合同及其补充合同、变更协议；

1.1.2 中标通知书；

1.1.3 投标文件（含澄清或者说明文件）；

1.1.4 招标文件（含澄清或者修改文件）；

1.1.5 其他相关采购文件。

1.2 服务

1.2.1 服务名称：法学实验教学系统虚拟仿真实验平台

1.2.2 服务标准：通过法学实验教学系统虚拟仿真实验平台定制开发、系统搭建及教学终端系统的建设，结合法学虚拟仿真实验平台，为学生提供具有先进性、科学性的专业教学服务。

1.3 价款

本合同总价为：¥982000.00 元（大写：玖拾捌万贰仟元整人民币）
款前乙方向甲方开具 6% 的增值税专用发票。



分项价格：

序号	分项名称	分项价格
1	仿真平台定制开发	930000.00
2	虚拟仿真平台系统搭建	39000.00
3	教学终端系统平台	13000.00
总价（含 6% 增值税）		982000.00

1.4 结算方式

1.4.1 履约保证金

合同签订前，乙方以银行基本账户方式支付甲方履约保证金（成交合同金额的5%），履约保证金在系统正常运行1年后退还给乙方（无息）

1.4.2 付款方式

预付款：签订合同后5个工作日，支付合同金额的30%；

项目上线验收合格后10个工作日，支付合同金额的60%；

项目运行一个月后，支付合同金额的10%。

甲方支付乙方每笔款项的另一前提是收到乙方开具的正式发票，甲方应自接收到乙方开具的正式发票之日后3日内按照约定支付资金。

1.5 服务提供时间、地点和方式

1.5.1 提供时间：经甲方认可开发文档内容后，60天完成开发。

1.5.2 服务地点：常州大学；

1.5.3 服务方式：

1、服务管理：在准备及服务阶段，对项目进行进度、质量、风险、人员、物资等方面的管理，保证项目实施和服务开展。负责组织安全生产、文明施工培训，并指派项目经理进行安全生产、文明施工的监督及考核。

2、沟通协调：负责项目所涉及各方的沟通协调工作，搜集、记录实施过程中遇到的问题并组织项目协调会。



3、信息化配套配合项目全过程，使用信息化手段提高项目进度、质量、安全等方面的管理能力。同时根据甲方需求，为后续运营提供先进的信息化监测、管理手段。

4、项目相关设备安装：根据设计与规范，项目涉及的各类传输、数据、安全设备的安装。

5、项目相关设备测试：对安装完毕的设备进行上电及数据配置，系统调试等，满足系统整体运营服务要求。

6、服务培训：组织项目技术培训，培训内容包括项目所涉及的设备使用方法和注意事项。

7、验收交付：整理验收文档、协调最终用户进行项目验收，根据验收情况组织整改，完成竣工资料的整理和交付。

8、项目维护：组织项目的定期巡检，输出巡检报告。解决用户的咨询、报障及投诉。根据客户需求，提供网络性能、安全等方面的监测与服务行项目相关设备的安装实施调试、测试、培训及相关售后服务工作。

1.5.3 质保服务：

对法学实验教学系统虚拟仿真实验平台软件提供终身免费 BUG 修复服务，对项目相关硬件（虚拟仿真平台系统设备、教学终端系统设备）提供 3 年免费质保，时间以验收合格后开始计算。

质保期内，如出现故障或问题，在接到用户故障通知后 60 分钟内响应，2 小时内通过在线、现场等方式支持。如仍旧无法解决需要维修时，在 24 小时内



到现做维修处理。若维修时间超过两天，根据学校需要进行设备更换，保证维修时间不超过两天。

1.6 检验和验收

(1) 根据需求调研确定《定制开发文档》，完成相关系统的定制开发后，按《定制开发文档》内容核对相关功能要求后进行验收；

(2) 进行教学终端系统配合仿真平台应用，完成教学仿真操作。

1.7 违约责任

1.7.1 除不可抗力外，若乙方未按照本合同约定的时间、地点和方式提供服务，则视为乙方违约，每延迟一日，乙方应当按照延期提供服务总价格的 0.01 % 向甲方支付违约金，违约金总额不超过本合同总价的 3 %；乙方延迟提供服务 30 天以上，甲方除了有权按照以上标准向乙方主张违约金外，还有权单方解除本合同，因此产生的相关损失全部由乙方承担，解除通知送达对方时本合同即解除；

1.7.2 除不可抗力外，若甲方未按照本合同约定时间支付价款，则视为甲方违约，每延迟一日，甲方应当按照逾期付款金额的 0.01 % 向乙方支付违约金；违约金总额不超过本合同总价的 3 %，甲方延迟付款 30 天以上，则乙方有权单方解除本合同，解除通知送达对方时本合同即解除。

1.7.3 除不可抗力外，任何一方未能履行本合同约定的其他主要业务，经对方催告后在合理期限内仍未履行的，或者任何一方有其他违约行为致使不能实现合同目的的，或者任何一方有腐败行为（即：提供或给予或接受或索取任何财物或其他好处或者采取其他不正当手段来影响对方当事人在合同签约履行过程中



的行为)或者欺诈行为(即:以谎报事实或隐瞒真相的方法来影响对方当事人在合同签订、履行过程中的行为)的,对方当事人可以书面通知违约方解除本合同,解除通知送达对方时,本合同即解除;

1.7.4 任何一方按照前述约定要求违约方支付违约金的同时,仍有权要求违约方继续履行合同、采取补救措施,并有权按照己方实际损失情况要求违约方赔偿损失;任何一方按照前述约定要求解除本合同的同时,仍有权要求违约方支付违约金和按照己方实际损失情况要求违约方赔偿损失;且守约方行使的任何权利救济方式均不视为其放弃了其他法定或者约定的权利救济方式。

1.7.5 除前述约定外,除不可抗力外,任何一方未能履行本合同约定的义务,对方当事人均有权要求继续履行、采取补救措施或者赔偿损失等,且对方当事人行使的任何权利救济方式均不视为其放弃了其他法定或者约定的权利救济方式。

1.7.6 如果出现政府采购监督管理部门在处理投诉事项期间,书面通知甲方暂停采购活动的情形,或者询问或质疑事项可能影响中标结果的,导致甲方中止履行合同的情形,均不视为甲方违约。

1.8 软件归属

软件开发成功后知识产权归属常州大学所有。



1.9 合同争议的解决

本合同履行过程中发生的任何争议,双方当事人均可通过和解或者调解解决;不愿和解、调解或者和解、调解不成的,应当选择下列第2种方式解决:

1.9.1 将争议提交常州市仲裁委员会依申请仲裁时其现行有效的仲裁规则裁决;

1.9.2 向 (①被告住所地②合同履行地③合同签订地④原告住所地⑤标的物所在地) 的 人民法院起诉解决。

1.10 合同生效

本合同自甲乙双方签字盖章后生效，一式柒份，甲方肆份，乙方贰份，另一份交由常州市政府采购中心，具有同等法律效力。

甲 方：单位名称(章)：常州大学



统一社会信用代码：12320000466007300P

单位地址：常州市武进区湖塘镇滆湖中路21号

法定/授权代表人(签字)：

联系人：

约定送达地址：

邮政编码：213164

电话：

传真：

电子邮箱：

开户银行：建行常州白云支行

开户名称：常州大学

开户账号：32001628036051219286

乙 方：单位名称(章)：联通(江苏)产业互联网有限公司



统一社会信用代码：91320106MA1WH7B3XE

单位地址：南京市鼓楼区古平岗241号

法定/授权代表人(签字)：周斌

联系人：

约定送达地址：

邮政编码：

电话：

传真：

电子邮箱：

开户银行：中国工商银行南京山西路支行

开户名称：联通(江苏)产业互联网有限公司

开户账号：4301024319100225195

序号	分项名称	品牌商标	规格型号	技术参数	数量	单位	投标价格（元）	
							单价	合价
1	仿真平台定制开发	定制	定制	<p>用户基本功能模块内容开发：</p> <p>账号管理：提供后台新增删除编辑账号功能；</p> <p>修改密码：用户账号登录密码修改</p> <p>角色管理：账号角色切换，可以在不同实验中切换不同角色。根据现有法学专业结合道路交通案件仿真角色进行角色定义。</p> <p>消息管理：系统推送的消息查阅、提示。为实验指导老师发布法律教学信息、学生实验问题反馈信息等提供互动查阅。</p> <p>实验项目检索：根据刑事诉讼、民事诉讼、行政诉讼类别搜索，提供响应的实验项目。</p> <p>实验中的项目：展示当下正在实验的项目，角色未满，学生可以进入参与实验选择空余的角色进行实验。</p> <p>已完成的实验项目：展示已完成的实验，提供实验报告查阅和下载。完成仿真项目操作，形成闭环，对学生实训中的客观操作形成 AI 智能评分及主观教师点评进行分析，完成报告。</p> <p>后台系统功能模块内容开发：</p> <p>安全维护：包含日志统计及使用记录；</p> <p>日志统计：展示用户登录系统的日志信息，可按照最近一周、一月、三月进行查询；</p> <p>使用记录：展示系统的使用率，并提供详情查询，包括天/周/月/季度使用时间</p>	1	项	930000.00	0



			<p>详情。登陆日志、删除（用户、流程、项目、任务、素材）日志、报错日志。超级管理员可以查看不同单位的用户、课程、流程、项目的使用统计情况。</p> <p>管理员用户管理：对管理员用户进行管理，可配置管理员用户的权限。</p> <p>项目列表：可以进行元项目查看；管理员根据道路交通案件涉及的刑事诉讼、民事诉讼、行政诉讼的程序和相关法律文书，结合道路交通案件真实案卷进行项目设计，为学生提供相应项目仿真实操学习。</p> <p>数据管理：系统各类用户相关数据的批量导出。</p> <p>统计数据：系统各类业务信息的批量导出。</p> <p>流程建设：提供流程框架功能，引入流程图，为后期流程自定义提供基础，并在此次开发中提供的功能需采用流程引擎开发，支持按照实际法律业务流程的调研、设计以及重建。知识点对应的法律文件：《中华人民共和国道路交通安全法（2021年修正）》《中华人民共和国道路交通安全法实施条例（2017年修订）》；操作顺序：随机选择案例，归纳案件事实；进行法律研究；选择案例适用的具体程序；选择角色扮演。根据刑事诉讼、民事诉讼、行政诉讼的程序和法律知识组织流程建设。</p> <p>案例建设：实际法律业务案例的各类信息的生成、配置以及管理。结合道路交通真实案件进行案例建设。</p> <p>项目建设：依据具体法律事件，定制法律流程，完成法律实验项目的建设。根据刑事诉讼、民事诉讼、行政诉讼的程序，通过已创建的元模块组建新的实验项目，项目建设同时结合流程进行编制。</p>				
--	--	--	--	--	--	--	---

			<p>仿真平台根据道路交通案例设计典型场景，在场景之下根据刑事诉讼、民事诉讼、行政诉讼的相关人物、车辆、证件、印章等法律要素进行组建若干不同项目。</p> <p>系统设置：关于权限、元素等的设置功能。根据不同的管理权限，对项目建设、流程、元模块等操作提供权限。</p> <p>应用帮助：常见的一些帮助信息。提供软件应用的操作说明等内容。</p> <p>元模块功能开发：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 交付与签收：提供法律事件的交付与签收的动画演示。根据仿真场景，当事人、交警队、鉴定中心、检察院、法庭等相关人员对该流程的动作进行设计并实现。 • 接待与受理：提供法律事件接待与受理的动画演示。根据仿真场景，当事人、交警队、鉴定中心、检察院、法庭等相关人员对该流程的动作进行设计并实现。 • 判断：提供分析判断随机选取的法律案例，综合判断纠纷的类型及要素并提供对应演示动画。 • 选择：选择适用的法律程序：刑事、民事、行政。学生根据对项目案件的判定，进行适用法律的选择，选择过程记录作为客户评分依据。 • 角色选择：担任角色选择。学生进入项目，根据软件设计及当前角色的分配，进行角色选择，进入该角色下的操作。 • 线索审查：对线索材料进行审查。根据场景提供的案件线索，各案件相关人员对线索根据自身角度进行审查。 				
--	--	--	---	--	--	--	--



			<ul style="list-style-type: none"> • 准备表决：准备表决包括准备主题、表决人范围、表决的内容等。 • 合议：在准备表决的基础上实现表决，按特定要求统计、汇总表决结果。 • 复议复核：在法律流程中，公安机关不服申请复议复核。 • 立案与否：侦查人员判断是否符合立案条件，决定是否立案，如果决定不立案，通知被害人。 • 复议申请或立案监督：被害人申请复议或申请立案监督。 • 侦察措施：侦查人员选择侦查措施 • 强制措施：侦查人员选择采取何种强制措施。 • 变更强制措施申请：公安机关执行逮捕；辩护人申请变更强制措施。 • 文书出具：辩护人出具法律意见书。 • 侦查终结：侦查人员判断是否侦查终结。 • 审讯：公安机关单位人员对涉案人员的审讯动作。 • 起诉：检察官审查起诉条件，决定是否起诉，制作刑事起诉书或不起诉决定书。 • 申诉：被害人如果不服可以申诉。 • 会议：审判人员进行庭前准备工作，判断选择召开庭前会议。 • 开庭：开庭选择，人员到庭情况、是否回避。 • 调查环节：公诉人宣读起诉书、当事人陈述、讯问和询问、控辩双方进行举证质证，提供对话界面。 • 辩论环节：公诉人发表公诉意见、被告人自辩、辩护人发表辩护词、控辩双方展开辩论，提供对话界面。 • 陈述：被告人最后陈述，提供 				
--	--	--	---	--	--	--	--



			<p>对话界面。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 宣判：合议庭评议宣判，提供宣判结果输出。 • 上诉或抗诉动作：提供上诉或抗诉动画选择。 • 符合性审查：对案件情况符合性审查做出决定是否立案。 • 文件递交：递交预置文件。文件根据法律相关文书上传。 • 调查：判定是否调查。 • 证据搜集：法庭审核和查实各种证据，以查明案情，认定案件事实，顺序为询问当事人和当事人陈述、告知证人权利义务、询问证人、询问鉴定人、出示书证物证和视听资料、电子数据等形式的证据、就证据问题向对方或其他诉讼参与人发问。 <p>实验报告：生成实验报告。将道路交通事故案件法律理论知识考核、刑事诉讼程序考核、民事诉讼程序考核、行政诉讼程序考核、相关法律文书考核、法庭质证环节应对能力全部纳入考核范围，系统客观评分结合教师主观评分全面评价学生的学习成效。</p> <p>展示：在业务过程中，展示元模块查看文件无需下载，可直接打开文件阅读内容；展示元模块的展示内容直接显示。</p> <p>流程管理：在超级管理下一级，进一步对法律业务流程进行管理。</p> <p>项目管理：在超级管理下一级，进一步对实际法律业务案例进行管理。</p> <p>职权用户信息管理：批量导入导出各类真实用户，也可以新增单个的用户；每个用户具有真实的用户单位、部门信息，还有其职务等信息。</p> <p>编辑管理：具有编辑和批量删除功能，</p>				
--	--	--	--	--	--	--	--



			<p>编辑和删除受条件约束。</p> <p>数据导出：可以导出用户数据，业务统计数据。</p> <p>业务信息管理：可以查阅业务参与人信息、状态信息等相关信息。</p> <p>并行结构：实现工作流的并行结构。</p> <p>嵌套结构：实现工作流的嵌套结构。</p> <p>业务流程图的逐步显示：实现流程图的逐步显示功能。学生根据整个流程步骤，完成实验，每个流程节点完成后进入下一个流程节点进出操作。中途进入实验项目的角色根据现有流程节点进入当前节点。</p> <p>仿真实验结果考评设计与开发：</p> <p>学生进行仿真操作，每项检验操作完成后，点击提交存档；系统将依据评分标准，对法律文书的整理归档、出庭应对、实验报告等环节自动完成考核打分。考核按照法律规范标准进行设计实现，考核内容如下：</p> <p>道路交通案件的受理案件流程与材料审核：归纳案件事实；进行法律研究；选择案例适用的具体程序。</p> <p>刑事诉讼立案阶段分项训练：对线索材料进行审查；判断是否符合立案条件；申请复议或立案监督。</p> <p>刑事诉讼侦查阶段分项训练：选择侦查措施；选择强制措施；申请变更强制措施；出具法律意见书；判断是否侦查终结。</p> <p>刑事诉讼审查起诉阶段分项训练：阅卷笔录；法律意见书；决定是否起诉；申</p>				
--	--	--	--	--	--	--	---

			<p>诉复议复核。</p> <p>刑事诉讼公诉一审普通程序分项训练： 庭前准备工作；法庭调查；法庭辩论； 被告人最后陈述；评议宣判。</p> <p>民事诉讼程序训练起诉与受理阶段分项训练：审查起诉状是否包括原告和被告的基本情况；诉讼请求以及所依据的事实和理由、证据和证据来源；证人姓名和住所；审查是否属于人民法院民事诉讼的受案范围和受诉人民法院管辖；审查是否遵循了法律关于民事诉讼关系的规定；审查是否符合法律对起诉期限的规定。</p> <p>普通程序一审审理前准备阶段分项训练：组成合议庭；审查诉讼材料，作好阅卷笔录；决定是否进行调查和收集证据，是否要求当事人补充证据，是否需要专门性问题进行鉴定，是否采取证据保全措施等；决定是否需要更换或追加新的当事人；查明当事人和其他诉讼参与人到庭情况、宣布法庭纪律。</p> <p>普通程序一审审理阶段分项训练：审判长宣布开庭，核对当事人，宣布案由和审判人员、书记员名单，告知当事人诉讼权利和义务；询问当事人、当事人陈述、询问证人、鉴定人，出示证据，就证据问题向相互发问；当事人及其代理人对法庭调查的事实、证据，提出和陈述自己的观点和意见，辩论结束后，审判长征询各方最后意见；合议庭根据法庭审查认定的证据，确认案件事实，适用法律、法规和参照规章，最终形成人民法院对案件的裁判；人民法院作出裁判，判决宣告时，告知诉讼当事人的上诉权利、上诉期限和上诉人民法院</p> <p>行政诉讼程序起诉与受理阶段分项训练：审查起诉状是否包括原告和被告的基本情况；诉讼请求以及所依据的事实和理由、证据和证据来源；证人姓名和住所；审查是否属于人民法院行政诉讼</p>				
--	--	--	---	--	--	--	---

			<p>的受案范围和受诉人民法院管辖；审查是否遵循了法律关于行政复议与行政诉讼关系的规定；审查是否符合法律对起诉期限的规定；</p> <p>普通程序一审审理前准备阶段分项训练：向被告送达起诉状的副本，告知被告在法定期限内提出答辩状；组成合议庭；审查诉讼材料，作好阅卷笔录；决定是否进行调查和收集证据，是否要求当事人补充证据，是否需要专门性问题进行鉴定，是否采取证据保全措施等；决定是否更换或追加新的当事人。</p> <p>普通程序一审审理阶段分项训练：查明当事人和其他诉讼参与人到庭情况、宣布法庭纪律；审判长宣布开庭，核对当事人，宣布案由和审判人员、书记员名单，告知当事人诉讼权利和义务；询问当事人、当事人陈述、询问证人、鉴定人，出示证据，就证据问题向相互发问；当事人及其代理人对法庭调查的事实、证据，提出和陈述自己的观点和意见，辩论结束后，审判长征询各方最后意见；合议庭根据法庭审查认定的证据，确认案件事实，适用法律、法规和参照规章，最终形成人民法院对案件的裁判；人民法院作出裁判，判决宣告时，告知诉讼当事人的上诉权利、上诉期限和上诉人民法院。</p> <p>道路交通安全法刑事诉讼分项训练流程设计开发</p> <p>(1) 接待与受理</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国道路交通安全法（2021年修正）》 《中华人民共和国道路交通安全法实施条例（2017年修订）》</p>				
--	--	--	---	--	--	--	--



			<p>操作顺序：随机选择案例，归纳案件事实；进行法律研究；选择案例适用的具体程序；选择角色扮演。</p> <p>(2) 刑事诉讼立案阶段分项训练</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国刑事诉讼法（2018年修正）》、《公安机关办理刑事案件程序规定（2012年修正）》</p> <p>操作顺序：选择担任侦查人员、犯罪嫌疑人、被害人、检察机关工作人员等角色；被害人报案或犯罪嫌疑人自首；公安机关工作人员对线索材料进行审查；公安机关工作人员进行初查；侦查人员判断是否符合立案条件，决定是否立案，如果决定不立案，通知被害人；被害人申请复议或申请立案监督；生成实验报告。</p> <p>(3) 刑事诉讼侦查阶段分项训练</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国刑事诉讼法（2018年修正）》、《公安机关办理刑事案件程序规定（2020年修正）》</p> <p>操作顺序：选择担任侦查人员、犯罪嫌疑人、辩护人、被害人、检察机关工作人员等角色；侦查人员选择侦查措施；侦查人员选择采取何种强制措施，向检察院申请批准逮捕；检察院决定是否批准逮捕；公安机关执行逮捕；辩护人申请变更强制措施；辩护人出具法律意见书；侦查人员判断是否侦查终结，选择移送审查起诉或撤销案件；生成实验报告。</p> <p>(4) 刑事诉讼审查起诉阶段分项训练</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国刑事诉讼法（2018年修正）》、《人民检察院刑事诉讼规则（2019年修正）》</p>				
--	--	--	---	--	--	--	---

			<p>操作顺序：选择担任检察官、犯罪嫌疑人、辩护人、被害人、侦查人员等角色；检察官接收案件后阅卷，讯问犯罪嫌疑人，听取被害人意见；辩护人出具法律意见书；检察官审查起诉条件，决定是否起诉，制作刑事起诉书或不起诉决定书；被害人如果不服可以申诉，公安机关不服申请复议复核；生成实验报告。</p> <p>(5)刑事诉讼公诉一审普通程序分项训练</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国刑事诉讼法（2018年修正）》、《最高人民法院关于适用中华人民共和国刑事诉讼法的解释（2021年）》</p> <p>操作顺序：选择担任审判人员、公诉人、被告人、辩护人、被害人、证人等角色；审判人员进行庭前准备工作，判断选择召开庭前会议；审判长宣布开庭，处理申请回避事宜；法庭调查环节：公诉人宣读起诉书、当事人陈述、讯问和询问、控辩双方进行举证质证；法庭辩论环节：公诉人发表公诉意见、被告人自辩、辩护人发表辩护词、控辩双方展开辩论；被告人最后陈述；合议庭评议宣判；决定是否上诉或抗诉，并作准备；生成实验报告。</p> <p>道路交通安全法民事诉讼分项训练流程设计开发</p> <p>(1) 民事诉讼起诉与受理阶段分训练</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国民事诉讼法（2021年修正）》；《最高人民法院关于适用〈中华人民共和国民事诉讼法〉的解释》（2022年）</p> <p>操作顺序：随机选择案件，归纳案件事实；进行法律研究；选择案件适用的具</p>				
--	--	--	--	--	--	--	---

			<p>体程序；选择角色扮演。</p> <p>操作顺序：选择担任原告、被告、有独立请求权的第三人、人民法院立案庭工作人员等角色；起诉人向法院提交起诉状；符合起诉条件的人民法院立案庭进行立案登记，生成实验报告。</p> <p>(2) 民事诉讼一审审理前准备阶段分项训练</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国民事诉讼法》（2021年修正）；《最高人民法院关于适用〈中华人民共和国民事诉讼法〉的解释》（2022年）；《最高人民法院关于民事诉讼证据的若干规定》（2019年修正）</p> <p>操作顺序：选择担任原告、被告、有独立请求权的第三人、其他诉讼参与者、合议庭包括一名审判长、3人以上单数审判员或人民陪审员等角色；审查诉讼材料是否齐全；调查收集证据或要求当事人补充证据；处理管辖权异议；如有必要，原告增加诉讼请求、被告提出反诉、法院追加当事人；生成实验报告。</p> <p>(3) 民事诉讼一审审理分项训练</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国民事诉讼法》（2021年修正）；《最高人民法院关于适用〈中华人民共和国民事诉讼法〉的解释》（2022年）；《最高人民法院关于民事诉讼证据的若干规定》（2019年修正）</p> <p>操作顺序：选择原告、被告、有独立请求权的第三人、审判长、审判人员、书记员、证人、鉴定人等其他诉讼参与者角色；开庭审理依次进行法庭调查、法庭辩论和评议阶段，最后对案件进行宣判；生成实验报告。</p> <p>道路交通安全行政诉讼分项训练流程设计</p>				
--	--	--	--	--	--	--	---

			<p>开发</p> <p>(1) 行政诉讼起诉与受理阶段分项训练</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国行政诉讼法》（2017年修正）；《最高人民法院关于适用〈中华人民共和国行政诉讼法〉的解释》（2018年）；《中华人民共和国行政处罚法》（2021年修订）</p> <p>操作顺序：随机选择案例，归纳案件事实；进行法律研究；选择案例适用的具体程序；选择角色扮演。</p> <p>操作顺序：选择担任起诉人、被起诉人、人民法院立案庭工作人员等角色；起诉人向法院提交起诉状；符合起诉条件的人民法院立案庭进行立案登记，生成实验报告。</p> <p>(2) 行政诉讼一审审理前准备阶段分项训练</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国行政诉讼法》（2017年修正）；《最高人民法院关于适用〈中华人民共和国行政诉讼法〉的解释》（2018）；《中华人民共和国行政处罚法》（2021年修订）</p> <p>操作顺序：选择原告、被告、其他诉讼参与人、合议庭包括一名审判长、3人以上单数审判员或人民陪审员等角色；审查诉讼材料是否齐全；调查收集证据或要求当事人补充证据；如有必要，确认、更换和追加当事人；生成实验报告。</p> <p>(3) 行政诉讼一审审理分项训练</p> <p>知识点对应的法律文件：《中华人民共和国行政诉讼法》（2017年修正）；《最高人民法院关于适用〈中华人民共和国行政诉讼法〉的解释》（2018）；《中华人民共和国行政处罚法》（2021年修订）</p>				
--	--	--	--	--	--	--	---

			<p>操作顺序：选择原告、被告、其他诉讼参与者、审判长、审判人员、书记员、证人、鉴定人等角色；开庭审理依次进行预备阶段、法庭调查、法庭辩论和评议阶段，最后对案件进行宣判；生成实验报告。</p> <p>场景设计与开发：</p> <p>根据道路交通案例，设计案件场景，结合刑事诉讼、民事诉讼、行政诉讼的情况，对仿真场景进行设计，要求提供共计 100 个场景的开发，其中刑事诉讼案件实训仿真场景 50 个，民事诉讼案件实训仿真场景 30 个，行政诉讼案件实训项目实训仿真场景 20 个，对道路交通案件若干典型场景进行实现，主要场景类别有：</p> <p>道路事发现场；</p> <p>交警大队；</p> <p>鉴定中心；</p> <p>检察院；</p> <p>法庭等。</p> <p>场景主要包括以下主要内容：</p> <p>人物：当事人、证人、交警、律师、保险公司人员、调节师等</p> <p>车辆：小型车辆、运输车、非机动车等。</p> <p>证件：驾驶证、身份证、行驶证等。</p> <p>执法仪：酒精测试仪器、执法记录仪等。</p> <p>法律文书：法律文书文本</p> <p>调研与系统搭建测试：</p>				
--	--	--	---	--	--	--	---

			<p>调研：仿真平台整体要求</p> <ul style="list-style-type: none"> • 学生了解道路交通案件法律处理的全部流程； • （2）掌握刑事诉讼、民事诉讼、行政诉讼的程序和相关法律文书； • （3）熟悉法庭审理的操作； <p>要求：现场调研，定期现场沟通梳理需求，提高开发文档说明，并获得用户签字认可方能进行开发。</p> <p>系统搭建测试：</p> <p>系统开发架构要求</p> <p>架构要求：主体采用基于互联网的 B/S 架构，采用 JAVA 语言和 MySQL 数据库，UI 采用 vue+H5 动画。</p> <p>兼容性要求：系统需要有良好的兼容性，能兼容主流浏览器和主流操作系统，兼容 Chrome、360 浏览器。</p> <p>▲适用 Linux 系统环境，系统采用自建云方式部署（须帮学校搭建私有云 例如：kubernetes），提供私有云部署能力证明（软件截图，加盖供应商公章）。</p> <p>对系统开发平台的调优维护。</p> <p>★信息安全等级保护要求：根据《网络安全法》及学校有关规定，结合平台后期的对外应用需要达到响应的网络安全等级标准，要求供应商与现有校园虚拟仿真实验平台做接口对接（供应商出具承诺书并加盖公章）。</p>					
2	虚拟仿真平台系统	超聚变	2288 HV5	<p>CPU:配置 2 颗 CPU,单颗主频≥2. 2GHz,核数≥10 核</p> <p>内存: 配置≥64G 内存</p>	1	套	39000.00	39000.00



	搭建		<p>硬盘：配置≥3 块 1200GB SAS</p> <p>RAID 卡：独立 RAID 卡，支持 RAID0, 1, 5, 6, 10, 12Gb/s, 1 GB Cache</p> <p>网络：配置≥2 个 10GE 网口，≥2 个 GE 网口</p> <p>▲管理功能：服务器管理软件支持在中华人民共和国境内工商局登记注册的芯片，支持内存 UCE Non-Fatal 精准告警及内存故障隔离功能，支持 PCIe 标卡 UCE 故障精准告警功能，基于 Redfish 规范的 SSDP 自动发现协议支持网管通过 SSDP 报文识别新接入服务器设备，提供芯片证明材料和产品白皮书加盖供应商公章。</p> <p>▲安全：支持基于芯片可信根实现固件启动前的完整性校验，支持基于 Kerberos 协议的用户认证管理机制，支持 BMC 系统锁定模式有助于在系统配置完成后防止意外更改，可以帮助保护系统免受无意或恶意的更改。提供产品白皮书加盖供应商公章。</p> <p>▲环境温度：长期工作环境温度支持 5-45 度，提供产品白皮书加盖供应商公章。。</p> <p>▲产品通过 CCC 认证，及 CQC 节能认证，提供相关证书并加盖供应商公章。</p>				
3	教学终端系统平台	锐捷	<p>RG-C</p> <p>T530</p> <p>0C-CS</p> <p>▲CPU：配置≥Intel 第 10 代四核八线程处理器（处理器主频≥3.6GHz），提供产品技术白皮书或官网材料并加盖供应商公章</p> <p>▲内存：≥16GB，存储：≥512 GB SSD。提供产品技术白皮书或官网材料并加盖供应商公章。</p> <p>网口：不少于 1 个千兆网口</p> <p>▲单台云终端控制器可以同时支持至少 200 点云终端的连接、管理和配置，以</p>	1	套	13000.00	13000.00



			<p>满足学校后期的扩容需求，提供产品技术白皮书或官网材料并加盖供应商公章。</p> <p>软件：含教学管理软件，功能要求如下：</p> <p>云桌面控制平台软件，采用 B/S 架构，提供云桌面管理、镜像管理、用户管理、终端管理、策略管理等功能模块</p> <p>支持“个性”、“还原”、“应用分发”等三种类型云桌面。个性桌面：关闭云桌面后系统盘不会还原到初始状态，用户的个性化配置与数据不会丢失；还原桌面：每次关闭云桌面后自动还原系统盘到初始状态；应用分发：系统层+个性化的方式生成操作系统，云桌面运行后生成的个性化数据存放在个性化层中，系统层与云桌面绑定后可以再次编辑，从而不影响云桌面个性化层的数据。</p> <p>支持通过上传操作系统 ISO 文件、QCOW2 格式文件来制作生成镜像</p> <p>支持镜像基于 WEB 页面进行编辑；镜像未发布前，支持撤销编辑。</p> <p>支持镜像发布功能，管理员审核过的镜像才允许发布生效</p> <p>支持应用程序安装包和共享文件的管理，包括：上传、删除、查询与制作镜像时加载到虚拟机内部</p> <p>支持管理 X86 架构的胖终端</p> <p>支持外设控制策略，包括禁用启用设备、以及读写权限控制，外设设备包括：输入设备、存储设备、摄像设备、办公设备、手机、其他已归类设备等</p>				
合 计							982000.00

